

ESCUELA TIC 2.0

Objetivos que se pretenden alcanzar, relacionados con el profesorado:

- Realizar actividades de formación a través de la Red.
- Intercambiar información y experiencias con otros centros.
- Descargar de la Red los programas informáticos que se vean útiles para el centro o el alumnado.
- Crear/Actualizar la página web del centro.
- Elaborar material didáctico que pueda ser utilizado por el alumnado.
- Recopilar información a través de Internet y utilizarla como herramienta para realizar unidades didácticas que complementen el proceso de enseñanza y aprendizaje.
- Utilizar estas herramientas para motivar al alumnado.
- Aplicar los nuevos conocimientos informáticos en la consecución de los objetivos de las distintas áreas del currículo.

Objetivos que se pretenden alcanzar, relacionados con el alumnado:

- Dar a conocer básicamente el ordenador y su manejo.
- Habituarse al alumnado a utilizar el ordenador como instrumento de adquisición de conocimientos, desarrollo de la creatividad, actitudes, destrezas y hábitos.
- Desarrollar una actitud crítica hacia las redes sociales de comunicación.
- Utilizar las nuevas tecnologías de forma habitual, en el aula.
- Fomentar la participación del alumnado en la vida educativa del centro a través de la página web y utilizar los recursos que se vayan incorporando.
- Utilizar estas tecnologías desarrollando un espíritu crítico para hacer un uso responsable y útil de ellas.

Evaluaremos los aspectos mencionados a continuación:

- Utilización y adecuación de los recursos empleados (ordenadores, software, cursos,...).
- Los materiales elaborados.
- El grado de participación, implicación y utilización de los distintos miembros de la comunidad educativa.
- Grado de consecución de los objetivos planteados.

El Compromiso de Formación debería desarrollarse atendiendo a los siguientes contenidos:

- Sistema operativo Guadalinux a nivel de usuario.

- Uso adecuado de las herramientas que provee el sistema operativo:
 - Procesador de textos
 - Hoja de cálculo
 - Presentaciones
 - Programa gráfico.
- Uso del programa de gestión Séneca.
- Completar conocimientos en iPasen y otras plataformas (Moodle, Colabora...) mediante:
 - Conocimiento del entorno
 - Posibilidades del mismo.
 - Gestión de la comunicación
- Dominar los distintos niveles que presentan las Pizarras Digitales y mochila Digital.
Elaborar recursos didácticos como Hot- potatoes, Webquest, Caza tesoros...
- Usar didácticamente los recursos de la Web 2.0 (Blogs, flicker, slidshare...)